

Instream Banner

Инстрим баннер

Интерактивный или статичный баннер. Показывается прероллом до старта видео контента.

Для всех креативов:

размеры - **100%x100%** (мин. ширина **640px**, мин. высота **300px**).

В случае, если ваш креатив имеет размер 640x300px — для адаптивности нужно разместить в раздел тега `<head>` данный скрипт: `<script type="text/javascript" src="https://digitalcases.ru/library/inread/creative.js" defer></script>`

ЕСЛИ У ВАС

СТАТИЧНЫЙ INSTREAM BANNER (БЕЗ АНИМАЦИИ)

- Необходимо предоставить баннер в формате **PSD** (Adobe Photoshop).
- Все элементы макетов **должны быть в отдельных слоях** надлежащего качества.
- Текстовые слои не должны быть растрированы (необходимо приложить **файлы ШРИФТОВ** используемых в баннере).

+

Превью баннеров в формате **JPG, PNG или GIF** весом не более **500 kb**.

ЕСЛИ У ВАС

АНИМИРОВАННЫЙ INSTREAM BANNER

- Необходимо предоставить баннеры в формате **HTML5, FLA** (Adobe Animate) или **GIF**.
HTML 5:

- Каждый архив должен содержать **html-файл** и все используемые ресурсы, следующих типов **png, jpg, jpeg, gif, svg, css, js**.
- **Вес не более 500 kb**
- Код не должен обращаться к внешним ресурсам и сторонним библиотекам.
- Файлы должны быть названы латиницей.
- Текстовые файлы должны иметь кодировку **utf-8**.
- Если баннер изготовлен по технологии **CANVAS**, то **ОБЯЗАТЕЛЬНО** необходимо прикладывать к архиву исходный файл в формате **FLA** (Adobe Animate) и файлы **ШРИФТОВ** используемых в баннере.

Анимация в баннере не должна быть зациклена. Стоп на последнем кадре с **СТА** и кнопкой перехода на сайт рекламодателя.